



Klar til kamp. Digimatch

Kampregistrering

Hämta matchdata

Internetaccess

Välj den måde opstillinger og kampedata skal gives.
For at hente data er en Internetforbindelse nødvendig.

Hvordan skal holdopstillinger og kampedata angives?

- Hente kampedata med nationale nummer
- Hente en registreret kamp
- Hente holdopstilling fra database
- Hente holdopstilling lagret på computeren
- Indtaste holdopstilling

Foregående Næste

Vælg ligaen som skal logges:

Vælg ligae hvor kampen er

<Vælg ligae>





Tryk på Oupdate kampliste

Oupdate
kampliste

På listen vælges den kamp som skal logges

431591 (2012-09-05 kl:20:45) Team Tvis Holstebro - Århus Håndbold

Hente
holdopstilling

Og tryk derefter

Næste

Udfyld de 5 felter.

Officerer
1. Dommer
<input type="text"/>
2. Dommer
<input type="text"/>
Loggere
<input type="text"/>
Loggere
<input type="text"/>
Loggere
<input type="text"/>





Tryk "Deltager" ved officials og spillere som er opskrevet på kamprapporten ved at klikke ud for kolonnen 'Deltager'

Husk at tjekke om nummer og navn på kamprapporten stemmer overens med Digimatch programmet. Hvis ikke, ret til.

Deltager
<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

Mangler der en spiller i Digimatch, oprettes spilleren med data fra kamprapporten.

25	Thomas	KNUDSEN	999999	?	<input checked="" type="checkbox"/>
----	--------	---------	--------	---	-------------------------------------

Fødselsdato skal sættes til 999999 og position på banen skal sættes til ?.

Når kamprapporten sendes efter kampen, vil denne spiller blive undersøgt og oprettet i Digimatch til næste kamp.

OBS: Er der flere spillere der ikke er med i Digimatch, kan fødselsdato ikke være den samme. Så derfor kører man bare 1 tal ned hver gang. F.eks. næste spiller 999998.

27	Knud	SIMONSEN	999998	?	<input checked="" type="checkbox"/>
----	------	----------	--------	---	-------------------------------------

Begge holdopstillinger krydses af

Team Tvis Holstebro - Århus Håndbold

Kamp nr: 431 591.Dato:2012-09-05

Antallet udvalgte spillere Team Tvis Holstebro: 3

Antallet udvalgte spillere Århus Håndbold: 0

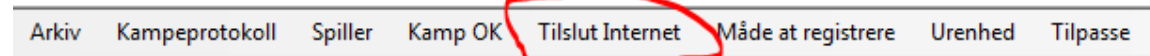
Team Tvis Holstebro Århus Håndbold

Næste

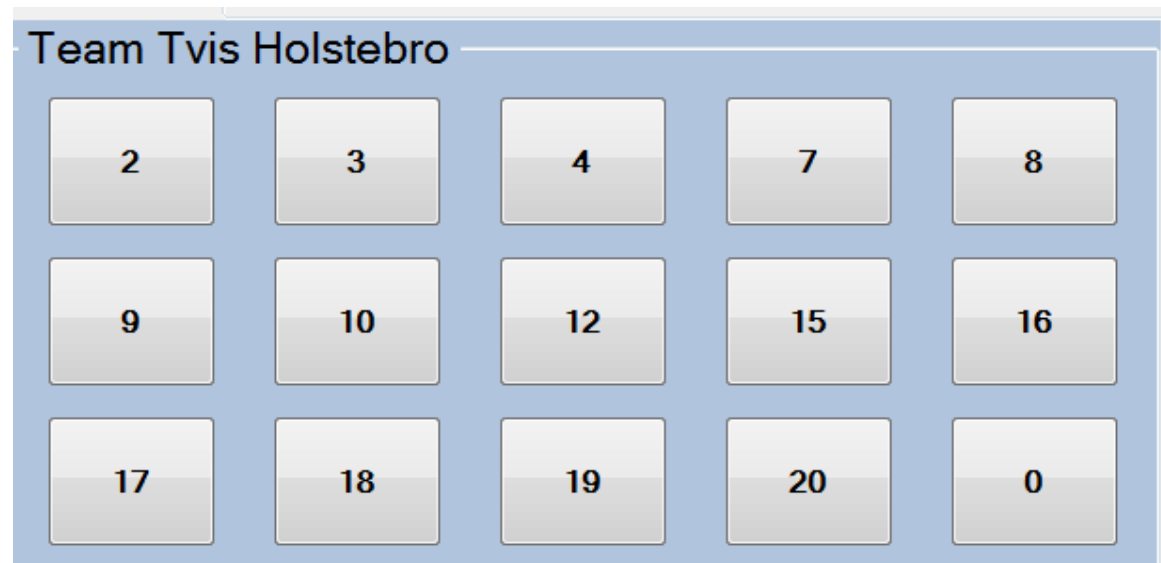




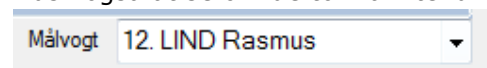
Tilslut til server



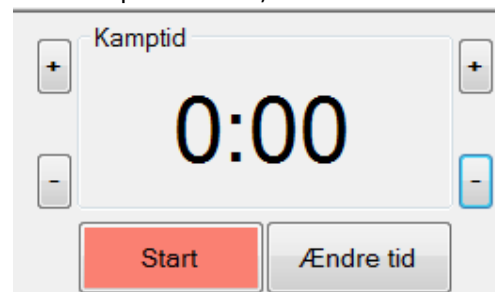
Husk at se efter om det hold der starter med bolden også er markeret med blå
Man skifter hold i angreb med F6 tasten eller ved at trykke på hold navnet.



Husk også at se om de to målmænd i hver sit mål passer.



Når kampen starter, klik "Start" eller tasten F8. Tasten F8 både starter og stopper tiden.



Registrér kampen





Ved halvleg trykkes på <Skriv halvtid>

Ved 2. halvlegs start startes uret igen. Tjek for de rigtige målmænd, samt have det boldbesiddende hold i angreb.

Når kampen er slut. <Skriv fuldtid>

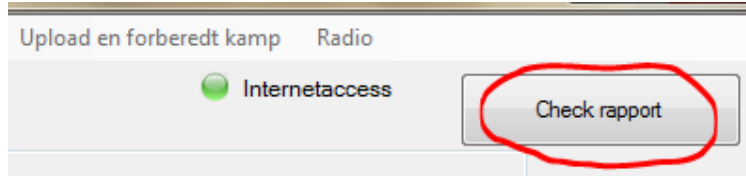
Det er vigtigt der hurtigst muligt trykkes "Skriv fuldtid" når man er sikker på resultatet, så folk der følger med på hjemmesiden eller via app, kan se at kampen er slut.
I Tilskuere feltet tastes det officielle tilskuere tal.

Nogle klubber annoncere det over højttalerne, men ellers kan det ses på kamprapporten fra dommerbordet.



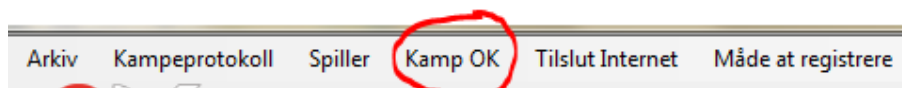


Tryk "Check rapport"



Er der fejl, rettes de til.

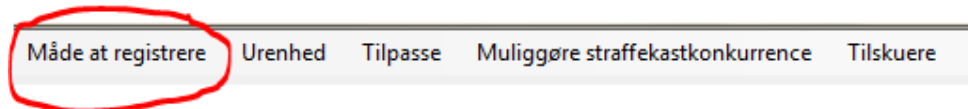
Hvis ikke så tryk "Kamp OK"



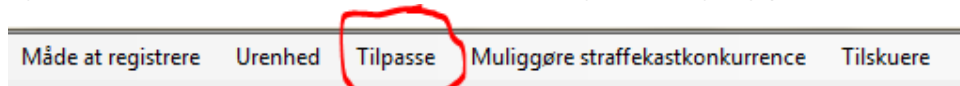
KAMPEN ER NU LOGGET, OG DIGIMATCH KAN LUKKES NED.

Lidt ekstra:

Under "Måde at registrere" kan man vælge om man vil bruge mus eller tastatur til at logge med.



Under "Tilpasse" kommer underpunktet "tilpasse knappen". Her kan man tilpasse Digimatch lige efter sin skærmstørrelse. Dette skal kun gøres én gang pr. skærm.



Under "Spiller", kan man tilføje eller fjerne spillere.

