



Divisionsforeningen Håndbold | Vesterballevej 5 | DK-7000 Fredericia | df@df-h.dk | www.tophåndbold.dk
Tilsluttet Dansk Håndbold Forbund under Danmarks Idræts-Forbund

Opdateret 01-06-2017

STATISTIK AFTALE



Divisionsforeningen Håndbold



Statistiksystem for ligaerne.

Klubberne har hver især ansvar for, at der er certificerede loggere påsat til hver eneste hjemmekamp i ligaerne samt evt. hjemmekampe i Santander Cup fra og med 1/4 finalerne.

Divisionsforeningen Håndbold betaler for anskaffelsen og driften af systemet, mens klubberne skal levere computer og de folk, der skal taste dataene ind under kampene samt bredbåndsforbindelse og strøm. Hver klub kan max. få 4 loggere certificeret. Max. 6 loggere for klubber med både dame og herre hold.

Uddrag fra Samarbejdsaftalen **§6**, som alle klubber har underskrevet for at kunne deltage i Dame Håndbold Ligaen samt Herre Håndbold Ligaen.

6) Produktudviklingsaftalen for Håndboldligaerne

6.1 Statistiksystem for Håndboldligaerne

6.1.1 Hver forening stiller min. 2 max. 4 uddannede personer (kaldet loggere) til rådighed til indtastning af hændelserne i ligakampe og pokalkampe til statistikprogrammet Digimatch. Hver forening er forpligtet til at sikre korrekt angivelse af navn på loggerne, der betjener og indtaster data i statistiksystemet. Såfremt foreningen ikke råder over egne uddannede loggere, er foreningen forpligtet til i god tid at bestille og benytte loggervikarer og betale for honorering af dem og andre udgifter i forbindelse hermed. Man må **kun** bruge certificerede loggere.

6.1.2 Hver forening stiller elstik og særskilt bredbåndsforbindelse ved TV-plattformen til rådighed for loggerne til brug for online kommunikation i forbindelse med statistiksystemet Digimatch i de haller, foreningen ønsker at afvikle kampe i. Loggerne skal placeres midt for banen ved TV-plattform eller pressepladser, med godt udsyn til HELE banen.

6.1.3 Hver forening stiller computer til rådighed for installation af software og til brug for loggere i forbindelse med statistiksystemet og online kommunikation.

6.1.4 Hver forening er forpligtet til at sammenholde de registrerede hændelser i statistiksystemet med den offentlige kamprapport og eventuelt foretage korrektion af de registrerede hændelser i statistiksystemet samt foretage upload af korrigeret datafiler til Digimatch-serveren senest 1 time efter kampens afslutning.

6.1.5 Hver forening er forpligtet til at lade deres loggere underkaste en certificering samt den deraf følgende klassificering af anvendelsen af loggere, herunder, at loggerne eventuelt ikke kan anvendes til indtastning af hændelser i statistiksystemet.

6.1.6 Ligaforeningerne er forpligtede til at opfylde reglerne og kravene omkring hele statistiksystemet i henhold til særskilt fastsatte regler herom – herunder at respektere og betale bøder for manglende overholdelse af forpligtelser. Bødeniveauer bestemmes af bestyrelsen i DF-H og kan inddrages via TV midlerne.





Hvad kommer der ud af statistiksystemet.

Ved hver kamp, sidder 2 personer og taster det, som sker i kampene ind på en computer. En person sidder og taster, og den anden person fortæller, hvad der sker. Så snart der er sket en indtastning, bliver det via internet sendt til en server, der sender informationerne videre til alle de brugere, der har koblet sig på for at følge med i, hvad der sker i kampene. Via Divisionsforeningens hjemmeside "Tophåndbold.dk" på livescore siden <http://tophaandbold.dk/livescore/>

Ved hjælp af et indbygget pointsystem kan der udtrækkes lister over f.eks. mest effektive spiller, målmand, playmaker, Rundens Hold osv. Se statistikken på http://tophaandbold.dk/tophaandbold_theme/statistics/player_top_ten/2017/8010100

Logning af data.

Nøglen til succes er korrekt tolkning af det, der foregår på håndboldbanen med sikker og hurtig indtastning af dataene. Klubberne skal levere computer og det mandskab, der skal tolke hændelserne på banen og indtaste hændelserne på computeren under kampene, i fagsprog kaldet "loggere". Loggerne skal placeres ved TV balkonen, eller ved presse bordet midt for banen med frit udsyn til hele banen. Evt. honorering af loggere er udelukkende et anliggende mellem klubben og den enkelte logger.

Kvalifikationer/krav til loggere.

- Man skal være minimum 18 år.
- Man skal have fuldstændig styr på håndboldreglerne inkl. dommertegn, og være interesseret i håndbold.
- Man skal have kendskab til at arbejde med pc.
- Man skal kunne kommunikere og holde hovedet koldt i stressede og pressede situationer.
- Mødetid er 45 min. før kampstart.
- Man skal deltage i et obligatorisk årligt seminar en lørdag forud for sæsonstart. 4-5 timers varighed, hvor nye ting til sæsonen vises og diskuteres. Man betaler selv kørsel dertil.
- NYE loggere SKAL certificeres inden klubben kan benytte dem.
- Er man med i vikarordning, sørger man selv for bærbar pc til logning.
- Man skal være indstillet på at vil hjælpe andre i vikarordningen.
- Udover at logge – skal en logger også indrapportere nomineringer til diverse kåringer, samt notere evt. "FEDE" redninger og andre hændelser i spillet, som kan bruges til historier på de sociale medier. Man kan nemt/hurtigt indtaste disse nomineringer i statistiksystemet.

Det er vigtigt at nye loggere, forstår at der skal trænes/øves meget til træningskampe/TV kampe, før man bliver god/hurtig nok til at fange alt i spillet. Først når man kan følge med i 60 min. og alt er tastet, kan man blive certificeret.





Professionalisme.

Alle skal læse materialet grundigt igennem, og alle skal være indforstået med, at de er med til at udvikle håndbolden i Danmark.

Det er vigtigt at forstå, at det er et helt igennem professionelt stykke arbejde, der skal laves hver gang, der spilles en ligakamp. Og alle skal være neutrale i deres vurderinger.

Derfor skal man som logger også synes, det er fedt at være med til, og brænde for det man laver. Alle er nød til at gå 100% ind i tingene, og gøre sit bedste hver gang. Alle spillere bliver målt og vejret på disse indtastninger, så de har også krav på at data er korrekte.

Uddannelse/certificering af loggere.

Uddannelse af loggere skal så vidt muligt være afsluttet senest 2 måned før sæsonstart. Der vil hvert år i juni måned blive afholdt 1-2 kurser for nye loggere forskellige steder i landet. Denne undervisning/uddannelse er gratis, men man sørger selv for kørsel dertil. Uddannelsen varer ca. 5 timer. Efter uddannelsen er det klubbens ansvar, at deres loggere træner/øver så de kan bestå certificeringen.

Ny oprykkede klubber.

Ny oprykkede klubber til håndboldligaerne bliver kontaktet af Thomas Knudsen med det samme oprykningen er en kendsgerning.

Efter undervisning har de nye loggere selv ansvar for at træne/øve på så mange kampe som overhoved muligt, så de kan blive klar til certificering.

Til den første turneringshjemmekamp skal de certificeres.

Til den "rigtige" logning kommer der vikar, mens klubbens nye loggere "logger" med, men uden af være online. Denne vikar tjans er gratis for klubben.

Efterfølgende vil deres logning blive gennemgået, og loggerne får feedback.

Er logningen mangelfuld, kan de ikke blive certificeret denne gang, og må prøve igen til næste hjemmekamp. Til næste hjemmekamp vil der igen komme vikar, men denne gang betaler klubben selv for vikarer. 1850 kr. + Moms + kørsel efter statens takst, som afregnes via DF-H.

"Gamle" klubber med nye loggere:

Alle nye loggere i klubben SKAL have undervisning.

Til den første turneringshjemmekamp skal de nye loggere certificeres. Hvis kun én person i makkerparret er ny, skal begge certificeres på ny.

Til den "rigtige" logning bruger man sine allerede certificerede loggere. Har man ingen certificerede loggere, vil der komme vikarer, mens de nye loggere "logger" med, men uden af være online. Vikarordning koster 1850 kr. + Moms + kørsel efter statens takst.

Efterfølgende vil deres logning blive gennemgået, og loggerne får feedback.





Er logningen mangelfuld, kan de ikke blive certificeret denne gang, og må prøve igen til næste hjemmekamp, med samme procedure.

I løbet af sæsonen vil der blive taget stikprøver fra forskellige logninger.

Er logning mangelfuld mister man sin certificering, og loggerne må ikke bruges før de har øvet/trænet, og bestået certificering på ny.

Når en klub igen ønsker sine loggere certificeres, skal Thomas Knudsen informeres om hvilken logning der er en certificering.

Mister et loggerpar sin certificering for 2. gang, kan klubben ikke mere gøre brug af dette par.

Klubbens forpligtelser.

Det er klubbens ansvar at få uddannet og certificeret deres loggere, samt sørge for PC til logningen. Desuden skal der være en STABIL internetforbindelse. Kablet forbindelse eller et 4G Mobilt bredbånd til logningen.

Erfaringer viser at data nemt kan gå tabt, når loggerne prøver at snakke sammen i larmen i hallen. Det er ikke noget krav fra vores side, men det vil være en stor fordel hvis i vil investere i headsæt/samtaleanlæg til jeres loggere. Skriv eller ring til Thomas Knudsen, hvis i vil snakke om dette. Pris. Ca. 6000 kr. ex. Moms.

Er der ændringer til klubbens spillertrup er det meget vigtigt, at der med det samme indtastes de nye eller ændrede spillerdata i Håndoffice, da det er der statistikprogrammet henter holdopstillinger og kampdata. For at vi kan få så rigtig en statistik så mulig, er det meget nødvendigt med de rigtige spillerdata.

Nyttige oplysninger

Link og vejledninger <http://tophaandbold.dk/klubservice/statistik-logning>

Statistikkoordinator og Hotline:

Thomas Knudsen, mobil: 60 80 06 15. tknudsen@df-h.dk

Administrative sanktioner

Hvis statistikken ikke er korrekt giver det et meget utroværdigt produkt overfor alle klubber, spillere, fans, presse osv. Alle skal have den fornemmelse, at dette helt unikke håndboldprodukt virker hver gang.

Derfor har Divisionsforeningen en bødeordning ved manglende eller mangelfuld logning. Udover bøde vil de pågældende loggere ved mangelfuld logning miste deres certificering, og vil ikke kunne bruges af klubben længere.

- Mangelfuld eller ingen logning = 5000 kr. ex. Moms, inklusiv vikar til videologning.
- Brug af **ikke** certificerede loggere = 5000 kr. ex. Moms, inklusiv vikar til videologning.





Grunden til denne store takst, er at prisen på vikarordning ikke må være mindre end bøden, så klubberne undlader at bestille vikarer hvis de mangler.

Klubben vil ved bøder modtage mail fra Thomas Knudsen DF-H, som i samråd med Direktør for DF-H Thomas Christensen, kan bestemme om en kamp er mangelfuld og skal logges om via video.

Vikarordningen

Skulle det ske at klubbens loggere melder afbud til en kamp, kan vikarer rekvireres gennem vikarordningen. Formålet er at sikre et velfungerende statistiksystem samt back-up for hinanden.

Leder af vikarordningen: Thomas Knudsen, tknudsen@df-h.dk tlf. 60 80 06 15

Klubberne har hver især ansvar for, at der er certificerede loggere påsat til hver eneste hjemmekamp i ligaerne samt evt. hjemmekampe i Santander Cup fra og med 1/4 finalerne. Vikarordningen sigter imod at kunne træde til i de enkelte situationer, hvor klubbens egne loggere har forfald.

Vikarordningen er den sidste løsning for klubben, hvis det skulle ske at klubbens loggere melder afbud. Så hvis jeres loggere melder afbud, prøv først at "låne" loggere fra andre klubber, inden i kontakter Thomas for vikarer.

Låner man fra andre klubber udenom vikarordningen, er det stadig hjemmeholdets ansvar at logning er korrekt, og at loggerne der benyttes er certificeret.

Udgiften til vikarer er i alt 1850 kr. + Moms + kørsel (efter statens takst for erhvervsmæssig kørsel). Det er ikke muligt at bestille én vikar – selvom man kun mangler en. Der vil altid blive påsat 2 vikarer.

Bestilling sker hos Thomas Knudsen, senest 1 uge før kampen. Ved bestilling oplyses en kontaktperson ved ankomst til spillestedet, samt evt. vedhæfter 2 billetter til kampen. Ved akutte tilfælde kan også ringes til Thomas. Når Thomas har fået accept fra vikarteam, vil klubben modtage en e-mail med kvittering på, at der er påsat vikar, og hvem det er. Thomas vil gøre alt for at skaffe vikarteam, men er vikar bestilt for sent, og Thomas ikke kan finde vikarer, så kan DF-H ikke gøres ansvarlig for manglende loggere.

Divisionsforeningen opkræver honorar og kørsel, og afregner med vikarerne, samt viderefakturerer til klubberne.





Hvad skal tastes?

Her er de hændelser der skal logges under en håndboldkamp.

- Mål
- Skud reddet
- Stolpeskud
- Skud forbi
- Skud blokeret
- Tilkendt straffe
 - Ved straffekast spørges desuden til hvem der forårsagede straffekastet.
- Tabt bold
- Fejl aflevering
- Regelfejl
- Udvisning
- Rødt kort
- Passivt spil
- Team Time Out
- Tilskuer antal

Derudover spørges til:

- Assist
- Retur bold
- Bolderobring

Ved koderne mål, skud reddet, stolpeskud, skud forbi og skud blokeret spørges efter position:

(Position = Hvorfra skete hændelsen.)

Venstre fløj
Streg
Højre fløj
Venstre back
Playmaker
Højre back
Gennembrud
Contra 1. bølge
Contra 2. Bølge

Mest effektive spiller (MEP) (Most Effective Player)

Digimatch er lavet sådan, at alle de hændelser, der bliver tastet, giver plus og minus point til den enkelte spiller. Det er ud fra alt det indtastede, at diverse spilleranalyser, kåringer samt kampens mest effektive spiller bliver til. Så det er vigtigt, at det er den rigtige spiller, der bliver noteret for hændelsen. Der findes over 100 forskellige point muligheder.

